

**УО «Белорусский государственный медицинский
университет»**

Кафедра пропедевтики внутренних болезней

**Социальные сети и студенческая
ЖИЗНЬ**

Доцент, к.м.н. Копать Т.Т.

Доцент, к. м. н. Змачинская И.М.

Минск 2021

Актуальность проблемы

- ✓ Отрасль информационных технологий на сегодняшний день имеет интенсивные темпы развития.
- ✓ Большое разнообразие социальных сетей.
- ✓ Социальные сети становятся обыденностью для современного человека.
- ✓ Польза или вред от компьютерных игр.

Целью исследования явилось изучение предпочтений студенческой молодежи социальных сетей, характер увлеченности и отношение к ним.

Задачи:

1. Изучить возрастные особенности и цели регистрации в социальных сетях
2. Проанализировать поведенческие реакции обусловленные влиянием социальных сетей
3. Изучить увлечения студенческой молодежи компьютерными играми и отношение к ним

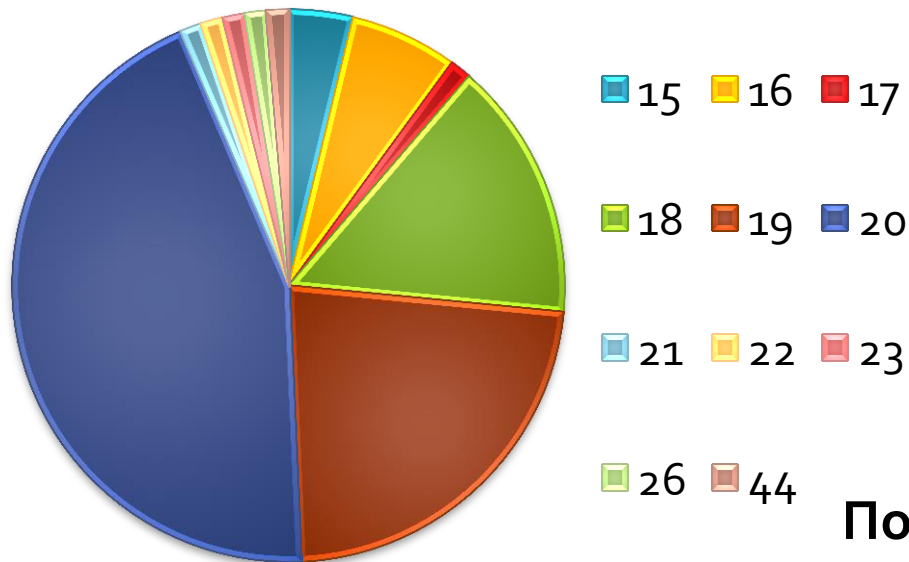
Материалы и методы

- ✓ Исследование проведено с использованием анкетно-опросного метода через интернет ресурсы.
- ✓ Полученные данные анализировались и обрабатывались с помощью пакета статистических программ Microsoft Excel.

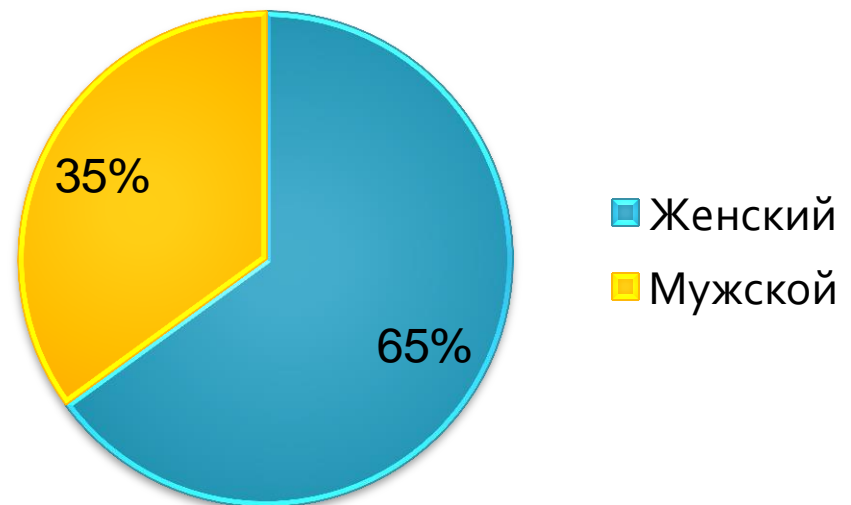


Возрастная категория и пол участников

Возраст участников

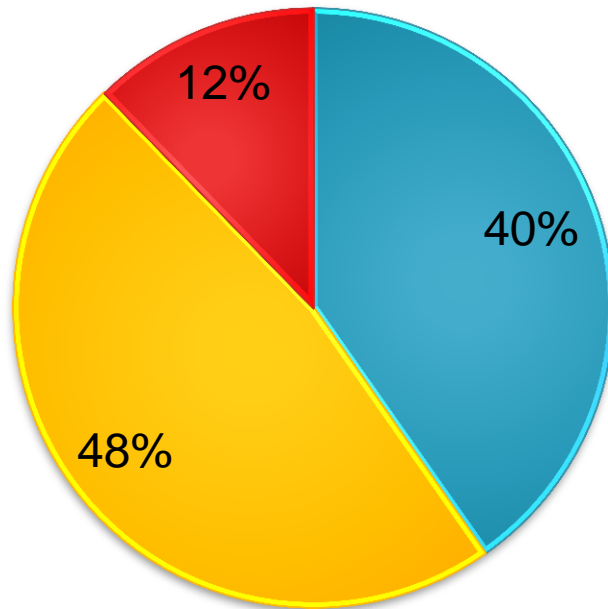


Пол участников



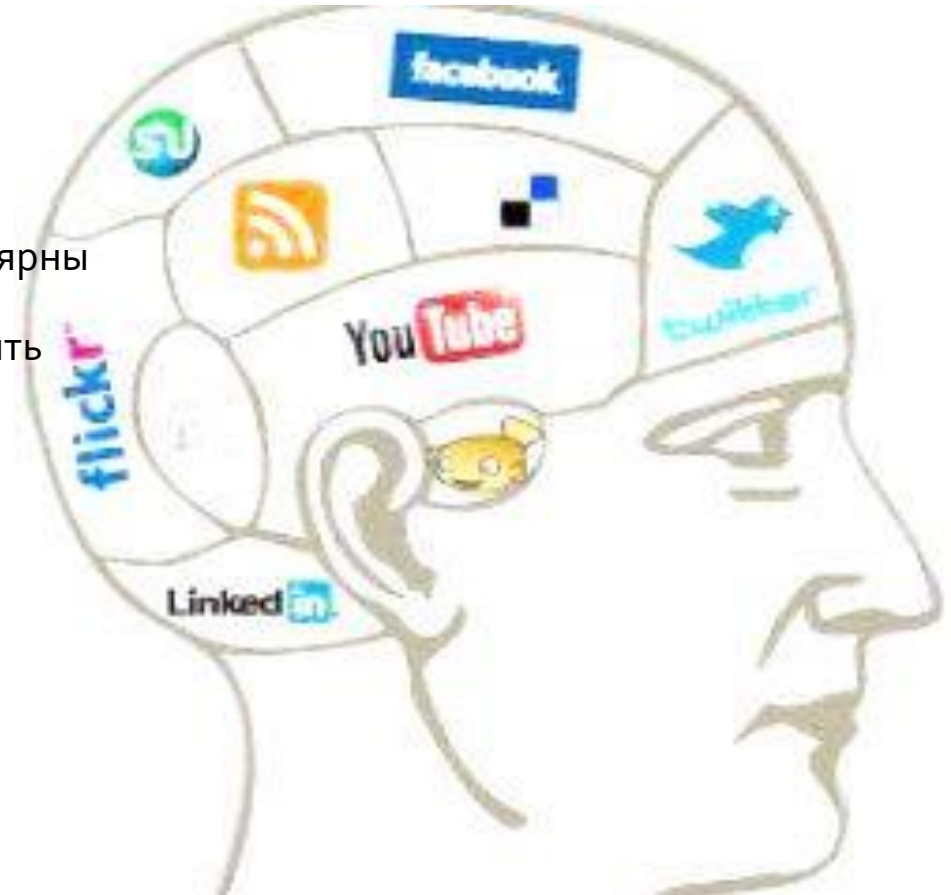
По результатам анкетирования возрастная группа представлена лицами в возрасте от 15 до 26 лет. Респондентами являются студенты различных вузов (БГМУ, БГУ, БГПУ), а также колледжей .

Цель регистрации в социальной сети

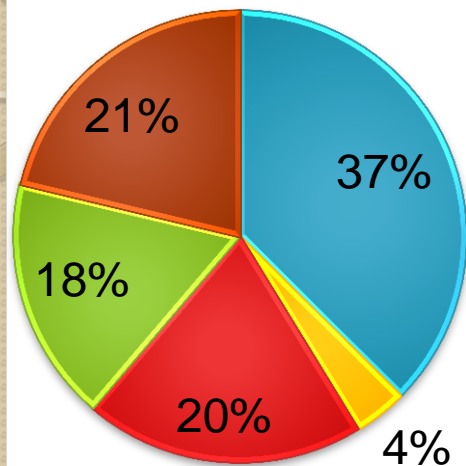


- Потому что соцсети стали популярны
- Для общения с друзьями/заводить новые знакомства
- Для поиска новой информации

- ! **Дополнительные ответы участников:**
- ✓ Играть в интернет-игры
 - ✓ Покупать вещи в интернет-магазине через социальные сети
 - ✓ Слушать музыку, чтобы не скачивать на телефон



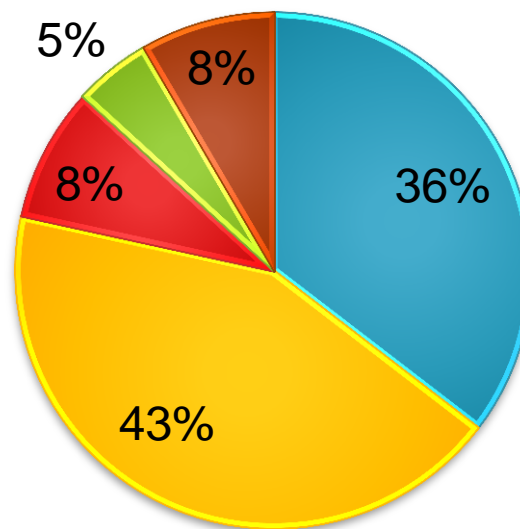
Замечаете, что в онлайн проводите много времени?



- Иногда
- Никогда
- Постоянно
- Часто
- Регулярно



Делают, ли вам замечание, что много сидите в интернете?



- Никогда
- Иногда
- Часто
- Постоянно
- Регулярно

Влияние постоянного серфинга в социальных сетях на общение с родственниками и друзьями

1. Замечаете, что в онлайн проводите много времени ?
2. Делают, ли вам замечание, что много сидите в интернете?
3. Раздражаются окружающие , что при встречи вы часто сидите в телефоне?

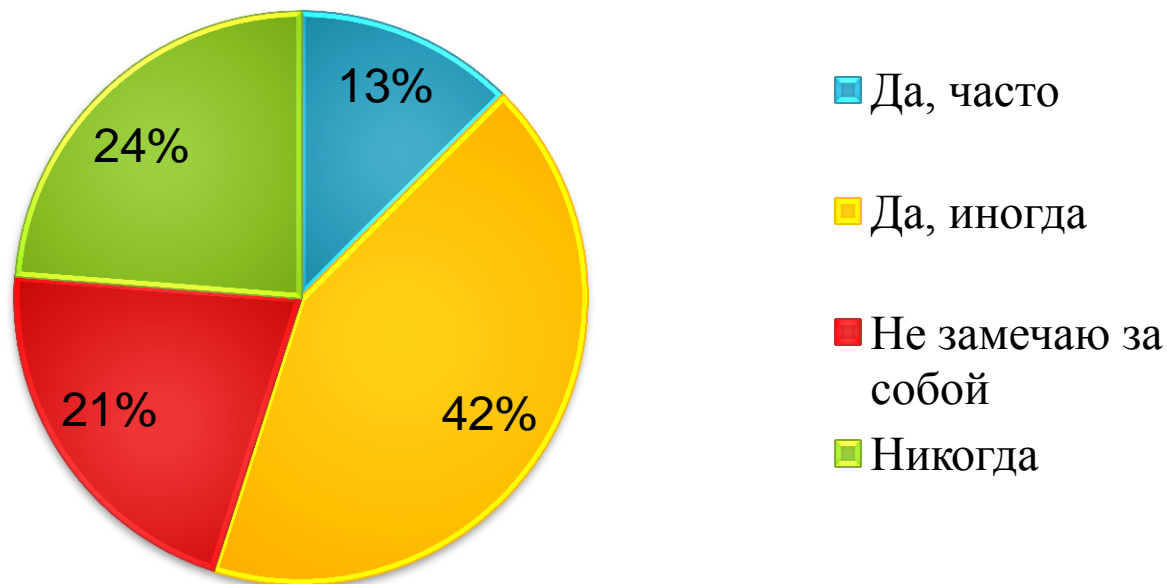


≥ 50% респондентов ответили «Иногда». Таким образом можно предложить следующее:

1. Отрицательное влияние на взаимоотношения с близкими людьми
2. Общение в жизни не приносит удовольствия.
3. Отстранение от реальной жизни.



Употребляете, ли вы в повседневной жизни шаблонные фразы из соцсетей?



Наиболее распространенными фразами среди 98 респондентов являются следующие:

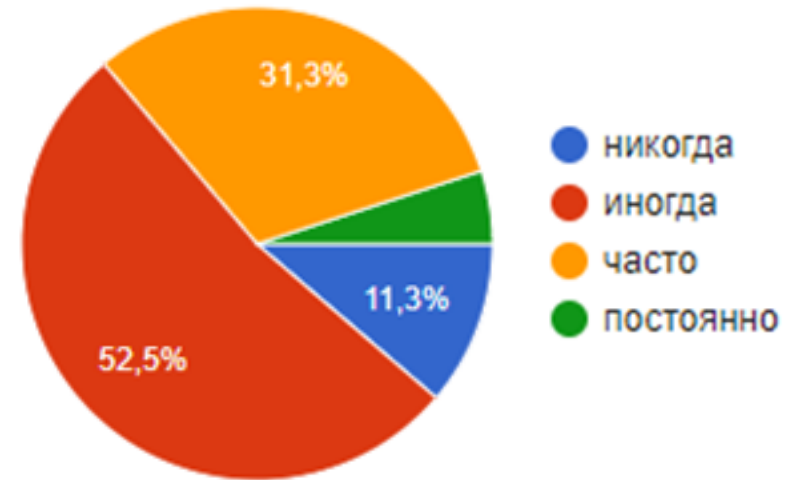
- Изи- легко, полегче. Англ. easy – просто, легко.
- Хайп- шумиха, ажиотаж. англ. hype - надувательство.
- Юзать— пользоваться. Англ. to use – использовать.
- Чилить – отдыхать.англ. to chill – остужать
- Агриться – злиться, раздражаться. англ. angry – злой, негодующий

Влияние социальных сетей на взаимоотношения пар

Злитесь/ревнуете свою вторую половинку, когда вам не ставят лайки/не комментируют и не просматривают вашу страничку/ленту?



Бывает ли такое, что вы проводите много времени в соцсетях, просто листая ленту (ни с кем не общаетесь)?

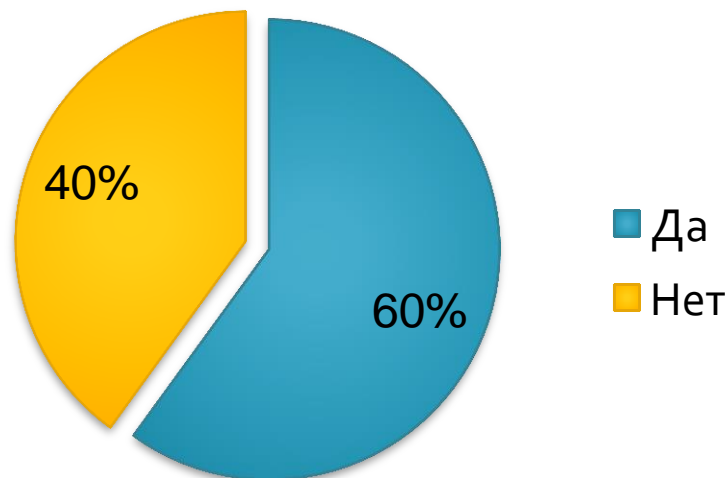


По данным опроса **20 % участников** согласны с тем, что злятся на свою вторую половинку по причине того, что они не уделяют внимание своему партнеру в социальных сетях.

При этом было замечено, что основная масса молодежи находится в онлайн без определённой надобности.

Влияние социальных сетей на учебную деятельность и домашнюю работу

Влияют ли соцсети на вашу учебу/
работу/ домашние дела?



Также участники внесли пояснения, в которых рассказали об особенностях влияния соцсетей на их жизнь.

- 1/3 отметили потерю концентрации над выполняемой работой, если при этом находятся онлайн.
- Некоторые участники занимаются и находятся онлайн одновременно, при этом отмечают нормальную продуктивность.
- У 10 респондентов из 98 основная работа заключается в общении и распространении информации в социальных сетях.

Зависимость от соцсетей???

Скрываете, что проводите время в соцсетях? (ставят режим, который не отображает последнее появление в сети)

- да
- нет
- только для родителей

...

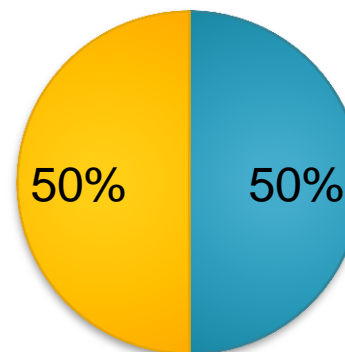
Пытались проводить день без соцсетей? Если да, то что вы при этом чувствовали?

- да
- Нет
- Другое...

Есть ли польза от соцсетей? если да, то какая?

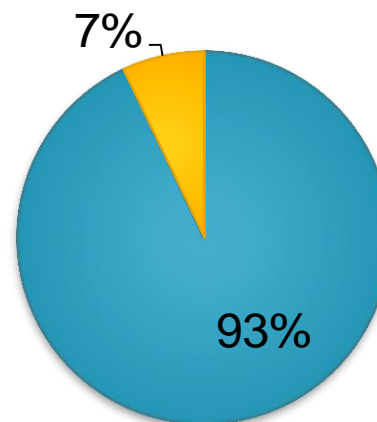
- нет
- да
- Другое...

Пытались проводить день без соцсетей?



да нет

Есть ли польза от соцсетей?



да нет

50 % респондентов проводили день без социальных сетей при этом отметили:



Отрицательные эмоции

- Как будто чего-то не хватало
- Руки чесали зайти в ВК
- Не сдержалась и зашла в ВК
- Не было возможности узнавать новости

Положительные эмоции

- Чувствовала себя легко
- Много свободного времени
- Не болела голова от лишней информации
- Спокойствие



Полезьа социальньх сетей



93% ответили «ДА», несомненно польза есть!

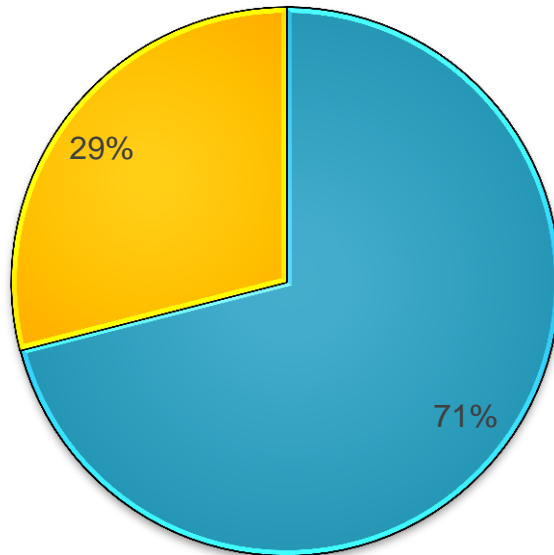
Ответы участников были следующими:

1. Оперативное решение вопросов, когда люди находятся на расстоянии и не могут вести телефонные разговоры.
2. Получение информации по учебе.
3. Возможность общаться с близкими, которые далеко живут.
4. Возможность заводить новые интересные знакомства.
5. Возможность поддерживать общение с людьми при недостатке времени для общения в реальности.
6. Напрыклад, магчымасць стасавацца з вялікай колькасцю людзей, атрымоўваць шмат карыснай інфармацыі.
7. Возможность получать интересную информацию и обсуждать её с единомышленниками.



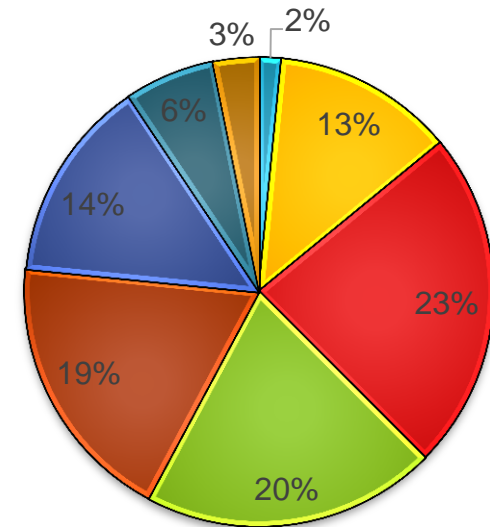
Зависимость от компьютерных игр

Пол участников



■ Женский ■ Мужской

Возраст участников



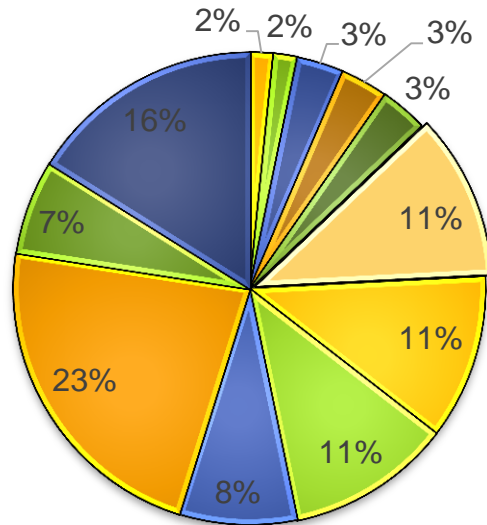
■ 17 ■ 18 ■ 19 ■ 20 ■ 21 ■ 22 ■ 23 ■ 24

По результатам анкетирования возрастная группа представлена лицами в возрасте от 17 до 23 лет. В нашей анкете в основном принимали участие девушки(71%).

Не все респонденты проходили анкетирование , так как многие не играют в компьютерные игры.

В каком возрасте начали играть?

3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14



По данным опроса основная масса играющих – дети в возрасте 12-14 лет. Молодые люди в возрасте 16-18 лет менее увлечены компьютерными играми, однако в этом возрасте велика угроза другой зависимости – интернет-зависимости.

По результатам анкетирования:

1. Дети и подростки в возрасте от 10 до 16 лет наиболее подвержены зависимости от компьютерных игр, так как в этот период идет первичная социализация подростка и формирование его психики
2. Девочки предпочитают такие игры, как головоломки и на быстроту реакций. Мальчики предпочитают играть в ролевые игры.

“Легко ли вы можете оторваться от игры?”

- девочки отвечали “да, достаточно легко”
- мальчики отвечали “нет”.

3. Компьютерные игры могут приносить вред, если сидеть за ними целыми днями, не отрываясь ни на что другое, портя осанку, зрение и нервную систему. При разумном же подходе, польза от детских компьютерных игр может быть явной: ведь одни игры- это лучший способ расслабиться, другие развивают у детей скорость реакции и логическое мышление.

В заключение:

1. Аудитория пользователей социальных сетей не имеет определённой зависимости от возраста и пола.
2. Главная цель регистрации в социальных сетях – общаться и заводить новые знакомства.
3. Польза от социальных сетей превалирует на негативным влиянием.
4. Компьютерные игры как один из способов отдыха современных подростков.

*“Если перейдешь меру, то самое приятное
станет самым неприятным.”*

Демокрит

